

# CRAZY JUMP

**CRAZY JUMP** es un juego programado en MSXBASIC 1.0

En un principio el objeto del programa era simular la trayectoria de un tiro parabólico con un MSX. Más tarde el programa evolucionó al juego actual.

## **ENLACE MSXPEN**

<https://msxpen.com/codes/-Ms6dJMwINYRJ94oIWzQ>

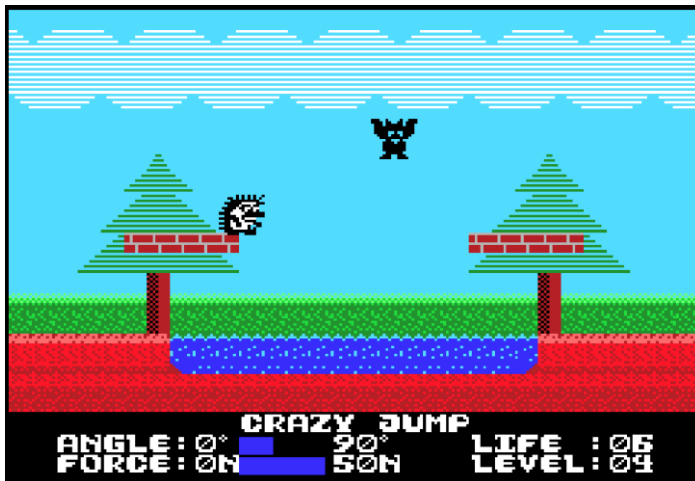
## **HISTORIA**

Agujitas es un pequeño erizo un tanto peculiar. Nunca aprendió a caminar y se desplaza por el bosque saltando. Agujitas no soporta el agua y por supuesto nunca aprendió a nadar.

Pese a sus extrañezas todo el bosque aprecia a Agujitas, bueno... todos menos Paco el Pajarraco, que vuela entre los árboles buscándolo para hacerle la vida imposible.

## **EL JUEGO**

Ayuda a Agujitas a atravesar el bosque saltando. Ajusta el ángulo y la fuerza del salto evitando el agua, ya que no sabe nadar y a Paco el Pajarraco que aparecerá intentando atrapar al pequeño erizo.



El ángulo y la fuerza se muestran mediante una barra azul indicadora (ANGLE y FORCE), párala presionando la barra espaciadora donde creas conveniente. Tras indicar el ángulo y la fuerza Agujitas saltará según los ajustes realizados. LIFE indica el número de vidas que quedan de un total de seis y LEVEL la pantalla actual.

Cada vez que se toque al agua o a Paco el Pajarraco se perderá una vida.

### CONTROLES

SPACE, SPACE, SPACE, todo con el SPACE.

### AUTOR

Juan Carlos Jurado

31-12-2021

Para la creación del programa se utilizó:

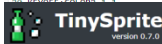
Gráficos: **nmsxtiles** de Ramón de las Heras y Gerardo Herce


Sprites: **Tinysprite** de Rafael Jannone

Intérprete Basic: **MSX Pen** de Rafael Jannone


Muchas gracias a los creadores de estas fabulosas herramientas y perdonen por el uso que hice de las mismas!!!!

10 CLS


**TinySprite**  
version 0.7.0



Sprite Grid



Preview



Slots


Slot 0  
Slot 1

Export Sprites

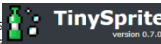
Export As... ☒ all slots  
Data


Basic/DATA options:  
☒ Line numbers    Start line: 10    Line step: 10  
☒ Include loader

```
100 * header 1
110 DATA 10,1A,0F,3F,1E,7D,3B,FD,3C,FE,3A,FD,3C,FE,3F,3C
120 DATA 3A,AA,FC,07,8C,8D,FC,FF,8D,7B,1A,3A,3D,FD,FD
130 * header 12
140 DATA 00,00,00,00,01,02,07,0B,03,01,0A,03,03,07,00,00
150 DATA 00,00,00,FE,00,8C,00,8D,00,7B,80,8D,00,00,00,00
160 DATA *
```

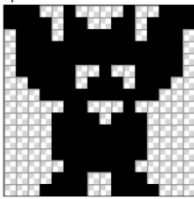


190 IF VY=0  
200 YY=Y:GOSUB 50  
210 YY=Y+8:G  
220 YY=Y+16:  
500 PUT SPR  
510 GOSUB 50  
520 T2=T2+0.  
530 T1=T1+0.  
540 GOTO 10


**TinySprite**  
version 0.7.0



Sprite Grid



Palette



Export Sprites

Load Backup

Try it on MSXPen

Close

Copy to Clipboard

Slot 0  
Slot 1

Slot 0  
Slot 1

Background: None

Width 1

Height 1

Colors

☐ One bank only

Background Tiles

Bank 0 0

Bank 1 0

Bank 2 0

FGHJIKLMNOPQRSTUVWXYZ\*.

BCDE